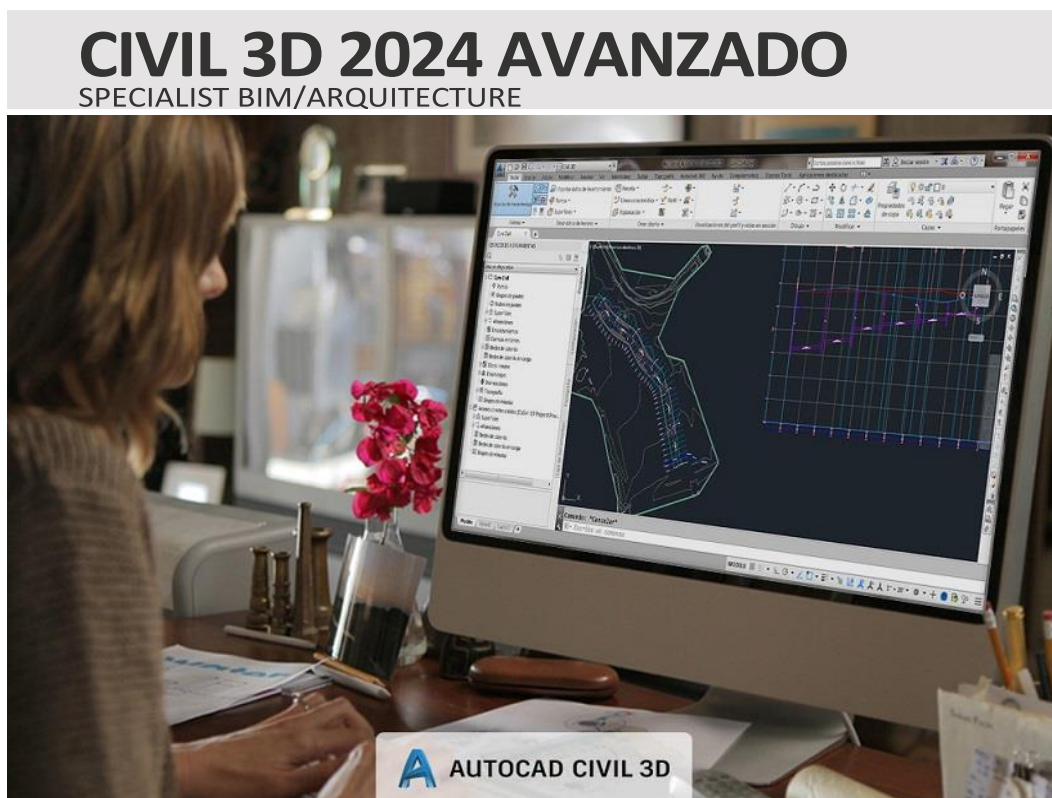




AUTODESK Civil 3D 2023

El software de diseño Civil 3D® permite a los ingenieros civiles hacer realidad hoy la infraestructura del mañana.

Civil 3D admite flujos de trabajo para diversos proyectos de ingeniería civil, como carreteras, desarrollos urbanísticos, redes de aguas pluviales y sanitarias, etc.



DESCRIPCIÓN

Este curso de civil 3d te permitirá conocer las herramientas necesarias para el modelado de proyectos de urbanización y obras viales avanzadas como pasos a desnivel o rotondas, con los cuales serás más eficiente y competente para diseñar y presentar la información para este tipo de obras.

REQUISITOS PREVIOS DEL CURSANTE: El alumno deberá contar con los conocimientos básicos de civil 3d por ejemplo importar puntos de topografía, crear superficies, crear perfiles básicos, etc.

Dirigido a: Ingenieros Civiles, Arquitectos proyectistas de urbanismo y Dibujantes de la especialidad de infraestructura vial.

MÓDULO 1: Diseño de Intersecciones viales y corredores avanzados

Duración: **24 horas (6 semanas x 4hrs/semana)**

- ✓ Modalidad: **en línea (lunes y martes de 7:30 a 9:30 pm)**
- ✓ Inicio: 16 de septiembre 2024

REQUISITOS PREVIOS DEL CURSANTE: MANEJO DE CIVIL 3D MÓDULO BÁSICO (Puntos de Topografía, alineamientos, Superficies, perfiles, secciones típicas corredores básicos, y planos planta perfil.)

CONTENIDO RESUMIDO DEL MÓDULO 1

Capítulo 1: Diseño de Intersecciones

- Intersecciones en 'T' o en 'Cruz'
- Intersecciones personalizadas
- Ejes de vía primarias y Secundarias, Subrasantes
- Configuración de ensambles para intersección
- Creación Automática de Intersecciones
- Edición de la intersección

Capítulo 2: Ensamblajes y corredores avanzados

- Corredores para Retornos (Cul- de- sacs)
- Corredor para muros de contención

- Corredores condicionales
- Pasos a desnivel
- Creación de Rotondas
- Subassembly Composer

Capítulo 3: Modelado del terreno – Grading

- Líneas de rotura (Break lines)
- Creación de grading groups
- Configuración de grading – criterios de explanación
- Modelado de plataformas de construcción
- Modelado de terrazas y bermas

Capítulo 4: Dibujo Automatizado de topografía - SURVEY POINTS

- Crear la base de datos topográficos Survey
- Crear estilos de figuras y prefijos
- Importar una libreta electrónica a AutoCAD Civil 3D
- Crear breakline y agregarlo a superficie
- Trabajar con LINEWORK COD SET
- Creación de figuras automáticas para levantamientos

Capítulo 5: Herramientas de productividad

- Configuración de Plants Productions
- Creación de una plantilla personalizada para la producción de planos
- Creación de un set de planos
- Grading Optimization
- Manejo de referencias externas DATA SHORTCUTS